Ein Knaller der zum Knüller wird:





Das brandneue Taktikspiel Mann gegen Mann

oder einzeln gegen das Gerät





Generalimport

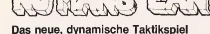
Die neue Geräteklasse mit dem

Superbildschirm

Mit über 1600 cm² fast viermal so groß
wie übliche Table-Bildflächen
und um ca. 30 % großer als die bekannten
Standgerate.
Das bringt Spielspaß wie nie zuvor!



Zum großen Spielpult gibt s selbstverständlich auch die bewährte Tisc ausfuhrun

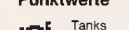


von Japans Nr. 1 der TV-Unterhaltung UNIVERSAL

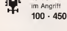
Das neue, dynamische Taktikspiel

Anzeige 1 Spieler
Höchste Punktzahl
Anzeige 2 Spieler
Tanks in Wartestellung
Tanks im Angriff
Baum
Spieler-Tank

Punktwerte



Tanks im Angriff **100 · 450**



Tanks in Wartestellung **200 · 900**

Technische Daten

Spielpult
Maße: 660 mm B, 1200 mm T, 885 mm H
elektr. Werte: 220 V, 50 Hz, 180 Watt

Tischgerät
Maße: 800 mm B, 550 mm T, 680 - 710 mm H
elektr. Werte: 220 V, 50 Hz, 140 Watt

Über 1.600 Quadratzentimeter groß ist die Bildfläche dieses brandneuen TV-Gerätes und damit nahezu viermal so groß wie die meisten heute üblichen Table-Bildschirme.

Diese Superfläche kommt selbstverständlich der Brillanz des Bildes zugute, denn je größer die Zeichnung, desto detailreicher und farbintensiver und desto suggestiver ist die optische Wirkung.

Neu an diesem Gerät ist neben dem Riesenbildschirm auch das Gehäuse, das wir als „Spielpult" bezeichnen. Dieser Name trifft allein schon wegen der Abmessung zu — 1200 Millimeter Tiefe, 660 Millimeter Breite, vor allem aber 885 Millimeter Höhe — und wegen der neuartigen, spielergerechten Form.

Thema von „No Man's Land" ist die Abwehr des Spielers gegen den Angriff gegnerischer Panzer.

Der Spieler kann sein Fahrzeug in acht Richtungen bewegen — waagerecht, senkrecht und diagonal. Er hat damit entscheidende Vorteile gegenüber den Angreifern, die lediglich horizontal und vertikal agieren können.

Wird ein gegnerischer Tank im Angriff getroffen, liegen die Punktwerte — je nach Spieldurchgang — zwischen 100 und 450. Sofort rückt vom oberen Bildschirmrand ein Reservepanzer zum Angriff vor. Trifft der Spieler einen dieser Ersatzpanzer in der Wartestellung, verdoppeln sich die Punkte. Bei 5000 erhält der Spieler einen weiteren Tank zu seiner Verfügung.

Der Sinn des Spiels liegt in der Herausforderung, durch geschicktes Manövrieren sowohl den Angriffen des Gegners auszuweichen, als auch die günstigste Position für eine wirksame Abwehrmaßnahme zu finden. Schnelle Reaktion wird vom Spieler ständig gefordert — eine Voraussetzung für aktives Spiel und spannende Unterhaltung, wie dieses Spiel sie in höchstem Maße bietet.

Der Neuheitseffekt des Gerätedesigns, vor allem aber die Faszination des brillanten übergroßen Bildschirms, werden die von der Spielidee ausgehende Anziehungskraft noch wesentlich verstärken.

Alleinimport durch
adp automaten GmbH Paul Gauselmann
Fabrikation u. Import münzbetät. Geräte
Eichendorffstr. 18 D-4992 Espelkamp
Postfach 1240 · Telefon (05772) 49-41
Telex 0972300 adpau d